

SUPER SMASH BROS. ULTIMATE

1. Consideraciones generales

- La versión a jugar es Super Smash Bros. Ultimate para Nintendo Switch.
- La participación estará limitada a 32 jugadores. La hora de finalización de inscripciones será a las **14:30h** y se realizarán en el stand de COALA.
- El torneo dará inicio a las **15:00h** del día del evento.
- Llamado a participar: El participante que no esté presente al momento de ser llamado para realizar su pelea, quedará automáticamente descalificado.
- El torneo está sujeto a cambios. Si así lo cree necesario la organización, puede suspender el torneo, retrasarlo o cancelarlo.

2. REGLAS: Sistema de juego

- Las peleas serán 1v1.
- Las peleas se harán con límite de tiempo de 2 minutos, con 3 vidas y al mejor de tres partidas (a partir de cuartos?). Será permitida la elección de todos los personajes en cada combate.
- No es válido seleccionar personajes al azar (Random).
- El campo de batalla será aleatorio, del tipo campo de batalla.
- No está permitido el uso de objetos en combate.
- No es permitido pausar la batalla, aquel participante que pulse start será descalificado.
- Cualquier técnica del personaje elegido es permitida.
- El que modifique los controles será responsable de volver a los ajustes predeterminados después de su partida bajo riesgo de descalificación en caso contrario.
- (Está permitido el uso de mandos de Gamecube con cable clásico) - mirar de poner mandos pro.

3. Sobre la Conducta

- Cada participante mostrará signos de buena educación sin hacer ningún acto de violencia durante la realización del torneo.
- Espectadores y participantes se abstendrán de realizar actos para desconcentrar al contrincante.

- La organización puede descalificar a jugadores que realicen actividades ilegales, no éticas o conductas inadecuadas que perjudiquen la experiencia de los jugadores.

4. Premio

- La entrega del premio se hará a cargo de la organización a las 19.00h
- Premio para el ganador: Trofeo y un vale de 50€. Segundo clasificado: Diploma.